

REGULAMIN KONKURSU „Wpis na MATLABloga”

www.matlablog.ont.com.pl

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu „Wpis na MATLABloga” (zwanego dalej “Konkuresem”) jest firma Oprogramowanie Naukowo-Techniczne sp. z o.o. sp. k. z siedzibą ul. Pod Fortem 19, 31-302 Kraków posiadająca nr NIP 677-238-70-25 (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Fundatorem nagrody jest Organizator.
3. Konkurs jest prowadzony na stronie <https://www.facebook.com/ont.matlab/> (zwanej dalej “Fanpage”).
4. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Facebook. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Konkursie mogą uczestniczyć wyłącznie osoby fizyczne, konsumenci w rozumieniu art. 221 kodeksu cywilnego, za wyjątkiem pracowników Organizatora.
2. Warunkiem wzięcia udziału jest:
 - a) zaakceptowanie warunków regulaminu;
 - b) stworzenie wpisu blogowego o długości minimum 2 000 znaków (ze spacjami);
 - c) przesłanie treści wpisu i ewentualnych dodatkowych plików na adres konkurs@ont.com.pl ;
 - d) wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu oraz dla potrzeb marketingowych ONT;
 - e) wyrażenie zgody na umieszczenie pracy konkursowej na MATLABlogu oraz na Fanpage’u.
3. Tematem wpisu może być opis:
 - a) nietypowego wykorzystania oprogramowania,
 - b) projektu wykonanego w środowisku MATLAB&Simulink,
 - c) zastosowania ww. środowiska w wybranej dziedzinie,
 - d) najbardziej przydatnych funkcjonalności.
4. W ramach konkursu pojedynczy uczestnik może przesłać maksymalnie trzy prace.
5. Konkurs trwa od dnia 1 czerwca 2017 do 31 lipca 2017.
6. Prace należy nadsyłać do dnia 31 lipca włącznie.
7. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na firmowym Fanpage’u w dniu 7 sierpnia 2017.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do poprawy błędów ortograficznych i stylistycznych przed publikacją wpisu.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek oraz platformy Facebook oraz Aplikacji Konkursowej
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ze strony Facebooka.

§ 3. NAGRODA

1. Nagrodą główną w Konkursie jest plecak z logiem firmy MathWorks.
2. Najciekawsze prace opublikowane zostaną na MATLABogu.
3. Laureatom nie przysługuje prawo wymiany Nagród na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.
4. Zwycięzca może zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.

§ 4. ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD

1. Nadesłane prace zostaną ocenione przez jury w składzie:
 - a) Angelika Korbiel
 - b) Anna Bojar
 - c) Miłosz Augustyński
2. Kryteriami oceny pracy będą kreatywność oraz ciekawy pomysł.
3. Nagrody zostaną wydane Zwycięzcom na koszt Organizatora przesyłką pocztową dostarczoną w obrębie granic Polski.
4. W celu przekazania Nagród, Zwycięzca w ciągu 7 dni od daty otrzymania wiadomości o wygranej, powinien przesłać w wiadomości zwrotnej adres oraz telefon odbiorcy nagrody.
5. W przypadku niedotrzymania ww. terminu, nagroda nie zostanie wysłana.
6. Organizator ma prawo podać dane Zwycięzcy na stronie www.ont.com.pl oraz na Fanpage.
7. Nagroda zostanie przesłana na adres wskazany przez Zwycięzcę w ciągu 30 dni od daty przesłania danych adresowych.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, a w szczególności w przypadku niepodania bądź podania błędnych danych, zmiany danych Uczestnika, o której nie został poinformowany. W takim przypadku nagroda przepada.
9. W przypadkach wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na wyłonienie Zwycięzcy w sposób niedozwolony, dany Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu.

§ 5. REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia wydania Nagród.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem "Wpis na MATLABoga".
4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
2. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie zamieszczona na Fanpage.